

Liebe Rätselfreunde,

wir haben kürzlich schon eine Rätselralley für Familien zur Verfügung gestellt, und nun gibt es diese weitere.

Diesmal geht es darum, bunte Nüsse zu suchen. Die Runde führt durch die Au und damit auch manchmal in unwegsames Gelände!

So geht's:

- Ihr rüstet euch aus: dieses pdf ausdrucken, wir empfehlen außerdem Wald- und Wiesen-taugliches Schuhwerk und evtl. einen Kompass (es gibt manchmal einen Hinweis, der eine Himmelsrichtung beinhaltet)
- Ihr startet mit dem Hinweis Z, dieser führt euch zur ersten Nuss
- Jede Nuss sagt euch, welcher Buchstabe euch zum nächsten Ort führt.
- Sucht den Hinweis des entsprechenden Buchstabens in eurer Hinweisliste. Jeder Hinweis hat 3 Zeilen, ihr müsst alle 3 Zeilen des entsprechenden Buchstabens lesen.
- Ihr habt also bereits von Anfang an alle Hinweise – sie nützen euch aber nur etwas, wenn ihr am passenden Ort seid! Manche Hinweise braucht ihr nie.
- Bitte lasst die Nüsse unbedingt hängen!! Andere möchten die Runde auch noch machen. Ihr braucht nur lesen, welcher Buchstabe draufsteht, alles Weitere steht in eurer Hinweisliste.
- Auf der letzten Seite findet ihr einen „Notfallsplan“. Der hilft euch, wenn ihr eine Nuss gar nicht findet oder sie nicht mehr da ist.

Zielgruppe sind unserer Schätzung nach Kinder zwischen 8 und 12 Jahren.

Dauer: reine Wegzeit ca. 30-45 Minuten, plus Such-Zeit. Wir schätzen eine Gesamtzeit von einer Stunde – plus minus, je nach Kind(ern) 😊.

Wir hoffen, dass es euch Spaß macht!

Damit wir wissen, wieviele Teams teilnehmen: an einer Stelle werdet ihr ersucht, in eine Schnur einen Knoten zu machen – bitte tut das. Wir freuen uns auch sehr über Rückmeldungen und würden gerne wissen, was euch am besten gefallen hat! Bitte mailt uns: raetsel.tulln@linchpin.at

Liebe Grüße

Angelika und Magdalena

PS: Bei Bedarf kann auch diese Runde zu einer Schatzsuche erweitert werden:

1. Ihr kontaktiert uns ein paar Tage vor dem gewünschten Termin
2. und nennt uns einen gewünschten Zielort für eure persönliche Schatzsuche.
3. Wir bauen die Tabelle mit den Hinweistexten entsprechend um.
4. Natürlich sollte dann am Zielort auch etwas versteckt sein, was das Kind/die Kinder suchen können 😊.

Es wäre für uns auch denkbar, andere/weitere Rätselralleys oder Schatzsuchen zu organisieren. Einfach mal anfragen 😊

Hinweisliste

| | |
|---|---|
| Z | Zwischen dem Nibelungenbrunnen und dem Spielplatz beim Alpenvereinshaus befindet sich |
| X | Noch ein paar Schritte den Weg entlang, dann biegt ihr nach links in einen Schotterweg ein. |
| W | Folgt dem Weg weiterhin. Bald befindet ihr euch auf einer großen Wiese. Wo sich der Weg |
| V | Bei der Kreuzung, die direkt vor euch liegt, wendet euch nach links. Nun geht es eine Weile |
| U | Bleibt auf dem Weg und folgt ihm weiter. Wenn ihr auf einen weiteren Weg trifft, biegt |
| T | Bevor ihr weitergeht: macht in die dicke grüne Fingerstrick-Schnur genau einen Knoten. |
| S | Oberhalb des Häuschens biegt nun nach rechts in den Aufpad, einen geschotterten Weg. |
| P | Noch ein kleines Stück weiter, dann biegt ihr beim Schotterweg nach links. Bald nach dem |
| O | Wenn ihr geradeaus weitergeht, seht ihr bald auf eurer linken Seite ein Haus. Verlasst nun |
| N | Geht auf dem Weg weiter. Gleich kommt ihr zu einer Brücke nach rechts. Ihr überquert sie |
| M | Geht weiter auf dem Weg entlang. Bei der ersten Kreuzung biegt ihr nach rechts ab, bei der |
| L | Folgt dem Weg für einige Zeit und geht immer geradeaus. Bei einer Gabelung nehmt den |
| K | Geradeaus auf dem Weg weiter. Nach der Brücke geht hinunter zum Wasser, und dort zu |
| J | Es geht wieder geradeaus weiter. Nach wenigen Minuten seht ihr auf der rechten Seite ein |
| H | Das nächste Wegstück ist etwas länger. Ihr kommt an den Parkplätzen der Garten Tulln |
| G | Folgt dem Weg, auf dem ihr unterwegs wart. Ihr trifft auf eine asphaltierte Straße und biegt |
| F | Überquert die Brücke, die ihr auf eurer linken Seite seht. Wenn ihr an der Donaulände |
| E | Ihr seht nun zwei Brücken. Geht über die Brücke, vor der das runde Verkehrszeichen steht. |
| D | Folgt dem Weg, auf dem ihr seid, bis ihr rechts eine Statue seht. Genau hinter der Statue |
| C | Wenn ihr nun auf dem Weg weitergeht, kommt ihr bald wieder dorthin, wo ihr vor einiger |
| B | Überquert den großen Platz, den ihr vor euch seht, und wählt den Weg, der nach Norden |
| A | Geht nun entlang des Wassers Richtung Süden und bald Richtung Westen, immer am |
| Z | das östliche Ende des Wasserparks und ein Stiegenabgang zum Bootsverleih. Noch oben, |
| X | Diesen geht ihr einige Minuten entlang, dann gabelt sich der Weg. Genau an der Gabelung |
| W | gabelt, seht ihr auf eurer rechten Seite eine Art Hochstand. Ihr braucht nicht hochklettern – |
| V | geradeaus, bis ihr auf der Wiese rechts einen alleinstehenden Baum seht. Bei diesem findet |
| U | nach rechts ab. Schon bald seht ihr links ein Holzgebilde aus Baumstämmen. Unter der Ziffer |
| T | Geht den Weg weiter, so seht ihr gleich rechts ein „Gartenkabinett“. Sucht innen am Rande |
| S | Gleich nach der Kurve seht ihr ein Hinweisschild zur Green Art „Red Carpet“. Der Baum, der |
| P | Wegweiser Richtung Venezuela gibt es Stufen zum Wasser. Am Fuß der Treppe findet ihr die |
| O | den Weg und geht die Wiese nach rechts hinunter, bis ihr zu einem Steg ans Wasser kommt. |
| N | und biegt direkt danach links ein. Nun seht ihr eine Pferdekoppel. An der Süd-West-Ecke der |

| | |
|---|---|
| M | zweiten nach links. Bald kommt ihr an einen Schranken. Seht ihn euch an allen Stellen genau |
| L | rechten Ast. Links von euch ist nun ein Spielplatz. Gegenüber dem Spielplatz-Schild, auf der |
| K | dem Holzhüttchen, bei dem im Sommer auch Boote verliehen werden. Hinter diesem |
| J | eigentümlich geformtes Haus. Vor diesem befinden sich einige Fahrradständer. Einer davon |
| H | vorbei, geht aber geradeaus weiter. Beim Kreisverkehr seht ihr einen Wegweiser. An diesem |
| G | nach rechts ab. Bei der nächsten Kreuzung seht ihr viele verschiedene Richtungswegweiser. |
| F | ankommt, biegt nach rechts ab. Bald seht ihr östlich von euch eine Bank. Unter ihr ist die |
| E | Nach der Brücke wählt den asphaltierten Weg Richtung Sonne. Nach dem spitzen Haus seht |
| D | stehen drei Bäume. Sucht am Fuße des mittleren dieser drei Bäume, und ihr werdet den |
| C | Zeit begonnen habt. Super – ihr habt offensichtlich alles gut gefunden. Habt ihr die hölzerne |
| B | führt. Bald gelangt ihr zu einer Brücke. Sucht am Ende der Brücke beim Geländer nach dem |
| A | asphaltierten Weg. Wenn ihr unter der Seerosenbrücke seid, bleibt stehen und schaut auf |
| Z | rechts der Stiegen, steht eine weiße Lampe. An ihrem Fuß findet ihr die erste Nuss. |
| X | befindet sich ein Baum, der eine Nuss für euch bereithält. Klettern ist nicht erforderlich. |
| W | denn der nächste Hinweis versteckt sich am Fuße dieses Gerüsts. |
| V | ihr den nächsten Hinweis. |
| U | Eins findet ihr euren letzten Hinweis. |
| T | des Quadrats, fast am Boden, nach dem nächsten Hinweis. Klettern ist dazu nicht nötig. |
| S | direkt hinter dem Kunstwerk steht, beherbergt die nächste Nuss. |
| P | nächste Nuss. |
| O | Im Busch dahinter verbirgt sich die nächste Nuss. |
| N | weißen Umzäunung findet ihr den nächsten Hinweis. |
| M | an, an ihm ist nämlich die Nuss mit dem nächsten Hinweis versteckt. |
| L | anderen Wegseite, ist ein Busch. In diesem sucht den nächsten Hinweis. |
| K | Häuschen befindet sich eine Bank, unter der ihr den nächsten Hinweis findet. |
| J | versteckt eine Nuss mit dem nächsten Hinweis. |
| H | hat sich die nächste Nuss versteckt. |
| G | Bei einem von ihnen findet ihr den nächsten Hinweis. |
| F | nächste Nuss versteckt. |
| E | ihr ein Dreibein, bei einer Querstange versteckt sich eine Nuss. |
| D | nächsten Hinweis entdecken. |
| C | Zahl lesen können? So viele Punkte habt ihr erreicht! |
| B | nächsten Hinweis. |
| A | der Seite der Mauer nach oben. Baumelt dort etwas? |

Notfallsplan:

Ihr findet nach langem Suchen die Nuss nicht? Ihr vermutet sogar, sie ist abhanden gekommen?

Bitte gebt uns in diesem Fall unbedingt Bescheid (e-mail an: raetsel.tulln@linchpin.at), dann prüfen wir das und können sie ersetzen!

Folgende Kodierung und ein bisschen Arbeit werden es euch ermöglichen, die Runde trotzdem fertigzustellen:

| Ergebnis | Hinweis |
|----------|---------|
| 1 | A |
| 2 | B |
| 3 | C |
| 4 | D |
| 5 | E |
| 6 | F |
| 7 | G |
| 8 | H |
| 9 | I |

| Ergebnis | Hinweis |
|----------|---------|
| 10 | J |
| 11 | K |
| 12 | L |
| 13 | M |
| 14 | N |
| 15 | O |
| 16 | P |
| 17 | Q |
| 18 | R |

| Ergebnis | Hinweis |
|----------|---------|
| 19 | S |
| 20 | T |
| 21 | U |
| 22 | V |
| 23 | W |
| 24 | X |
| 25 | Y |
| 26 | Z |

- Hinweis: 2+4+6+3-5+5-6+7+2+3-1-3+5+4
- Hinweis: 6+4+7-4+8-2-5+3+6-2-8+3-2-6+4-3-2+5-8-3
- Hinweis: 3+5+7-4-2+6+12-8+2+4-5-3+2-7
- Hinweis: 7+2+6-3-5+8+9-11+4+6+2-9+2-7+3
- Hinweis: 3+4+8-6-5+9+2-10+6+12-6+9+5-3-8
- Hinweis: 8+4+3-5-1+6+4-7+3-9-2+8+5+4+8-12+2-8
- Hinweis: 4+2+7-3-1+9+5-6+11-6+11+3-5-8+4-2-6
- Hinweis: 3+5+6-9+11+4-5-2+7+5-4-12-3+5+8-12
- Hinweis: 7+12+2-8+11+7-9+13-3-8+1-12+4+7-11-6+5+7-13+6+9-4-12
- Hinweis: 1+4+8-11+4+13+9-6-7+12+6-8-3+7+12-4-15+6+2-11+7-3-12+5
- Hinweis: 8+11+7-13+5+8-15-4+11-3-9+12-7+3+13+5-16+3-11-8+4+7+12-3-6+8+14-9-6
- Hinweis:
12+9+13-7-4+14-8-6+15-4-9+5+6-13-6+11+15-6-3+13+16-4-14+1-13+12-6-3+2+5-14-12-7+2-3-6

Ihr seht, suchen ist einfacher ☺ !